

Software testing #2

Programmering-B

Thomas Birk Abildgaard

February 24, 2023

HTX Frederikshavn

Agenda

- "Godeftermiddag" ..
 - Teori: "Software testningens realiteter" (10-15 min)
- Vi bytter "WindowsForm" og tester hinandens "produkt" (30 min.) (peer-review)
- I laver noter i slides. (beamer ell pptx) med:
 - Fund / Observationer
 - Hvem har ansvaret for de fejl der er fundet ? (Hvor i processen er de opstået)
 - Erfaringer ifm. at finde fejl ?
 - Erfaringer ifm. at implementere test af input ?
- Evt. Tips / Tricks som andre kan have glæde af ?
- Præsentation af fund i plenum (5min pr. gruppe)
- Opsamling/feedback/afrunding

Software testningens realiteter

- Antallet af mulige inputs er meget stort
- Antallet af mulige output er meget stort
- Antallet af "veje" gennem et stykke software er meget stort
- Software specifikationen er subjektiv. (kommunikation)
- Testing kan ikke påvise at fejl ikke eksisterer

- Antallet af mulige inputs er meget stort
- Antallet af mulige output er meget stort
- Antallet af "veje" gennem et stykke software er meget stort
- Software specifikationen er subjektiv. (kommunikation)
- Testing kan ikke påvise at fejl ikke eksisterer

- Komplet / fyldestgørende test ikke mulig.

Bug clustering & Pesticide paradox

"The More Bugs You Find, the More Bugs There Are"

- Fejl opstår ofte i grupperede mængder. Hvor du ser én bug, vil du typisk finde flere (hvorfor ?)

"The More Bugs You Find, the More Bugs There Are"

- Fejl opstår ofte i grupperede mængder. Hvor du ser én bug, vil du typisk finde flere (hvorfor ?)
 - Programmøren kan have en dårlig dag
 - Programmøren har en tendens til at gentage deres fejl. (udvikler vaner)
 - Fejl indikerer ofte "toppen af isbjerget"